URBAN ET ORBITCH

Fiche Technique - salle

Durée du spectacle : 65 minutes.
Public : à partir de 10 ans.
Jauge : jusqu'à 500 personnes selon configuration de la salle.

L'équipe en tournée :
2 personnes : 1 artiste, 1 technicien
+ 1 chargé de diffusion selon les dates.
Arrivée la veille nécessaire si le temps de trajet dépasse les 4 heures.

Contact technique : Grégoire Tacussel
06 87 40 62 72 / contact@microsillon.net

Contact artistique et scénographie : Boris Arquier
06 73 42 41 48 / borisarquier@neuf.fr

En cas de nécessité des adaptations de cette fiche technique sont possibles, les modifications doivent être validées par Boris Arquier et/ou Grégoire Tacussel.

Espace de jeu :
8 à 10 m d'ouverture x 7m de profondeur minimum x 3m50 de hauteur min.
Pendrillonnage du fond de scène en noir, même si + de 7 m.
Hauteur maximale de la scène 0,60 cm, le jeu au sol doit être visible de tous les spectateurs.
Éclairage de salle graduable, juste pour permettre au comédien une visibilité du public aux premiers rangs.
La régie sera positionnée en salle.

Accueil Technique : - prévoir un service lumière de 4 heures, pour le son 2 heures.
- 1 personne à la poursuite pendant la représentation

Temps de montage : 3 Heures **de démontage** : 1 Heure **Changement de plateau :** 30 mn

Son :

- 1 système son homogène en fréquence (20 Hz – 20 KHz) et en dynamique (110 db) sur toute la surface à couvrir. La façade sera alignée au retour avec un delay.

Matériel fourni par la compagnie :

- Console Presonus RML 16 AI
- Macbook Pro + Ipad +routeur Apple
- micro HF Seinheizer HK50

Lumière :

- 1 console 24 circuits, pouvant faire des submasters
- + liste projecteurs jointe au plan de feu

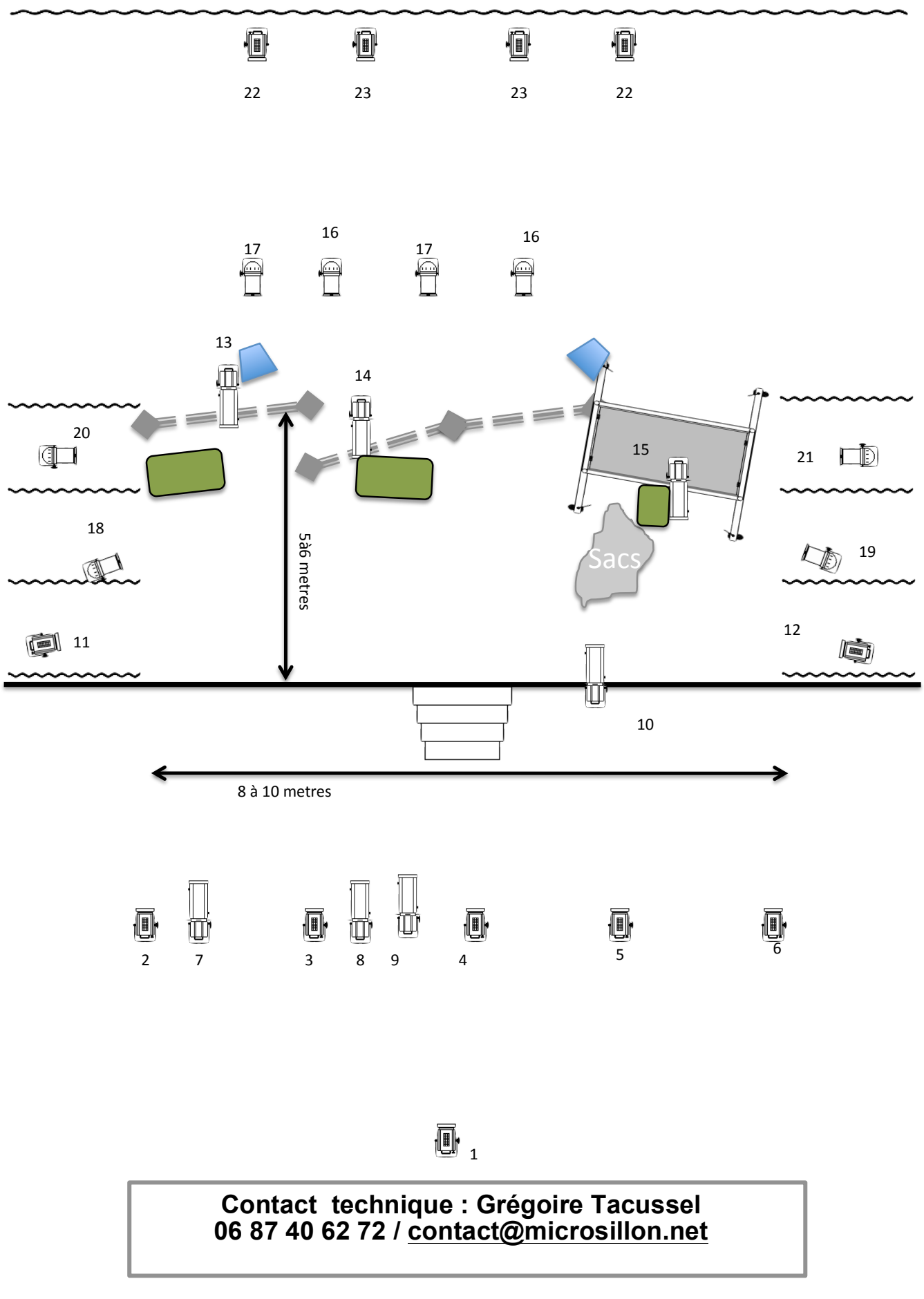
Matériel à fournir :

- 1 container poubelle de 240 L
- 2 containers poubelle de 770 L
- Si le lieu ne dispose pas d'une tour prévoir 1 échafaudage, type échafaudage de peintre sur roulettes, de +/- 1,80 L x 0,70 P x 3,50 H. Le comédien grimpera dessus à 3m.
- 3 barrières de chantier type *Héras*, 2m H x 3,50m L, avec 5 plots et 2 colliers de fixation.

Loges :

- une loge assez grande pour se chauffer physiquement, avec miroir, wc, douche et lavabo.
- Petit buffet (eau, fruits frais, fruits secs, biscuits, boissons chaudes, ...)

URBAN ET ORBITCH - PLAN DE FEU- DE HAUT



Contact technique : Grégoire Tacussel
06 87 40 62 72 / contact@microsillon.net

URBAN ET ORBITCH – TABLEAU PROJOS

	Fonction	Projecteur	Gélatine
1	Poursuite	Poursuite graduable (pc très bien)	
2à6	Face	Pc	Diff
7	Face Chiote des filles	Découpe (ou pc+ gaffe allu)	
8	Face Bar	Découpe (ou pc+ gaffe allu)	
9	Entré boite	Découpe 614	
10	Bombe de peinture	Découpe 614	
11&12	F/latérale	Pc sur platine ou pied	
13	Contre chiite des fille	Découpe	
14	Contre bar	Découpe	170
15	Douche clodo	Découpe	Blanc chaud
16	Conte dance floor	Par64 Cp62	126
17	Conte dance floor	Par64 Cp62	128
18à21	Mâtereau bleu	Par64 Cp62 sur pied	195
22&23	Contre nuit	Pc	711
24	Service/publique		

Contact technique : Grégoire Tacussel
06 87 40 62 72 / contact@microsillon.net